# 

# **Лабораторная работа № 7**

После получения опыта работы программистом в «Почта России» вы понимаете, что нужно двигаться дальше и принимаете решение пойти работать программистом в Красноярский холдинг «Командор». И сталкиваетесь с самым ужасным, с чем может столкнуться разработчик. Legacy-проектом.

Под legacy-проектом понимается проект с кодом, который достался «по наследству».

В Командоре есть информационная система, которая обеспечивает печать списка сотрудников (базовый класс Employee) завтрашней смены. Для этой цели был разработан класс Commander, в котором есть метод PrintTeam() – он пробегает по коллекции сотрудников, которые должны завтра выйти на работу, и выводит на консоль фамилию и имя сотрудников. Для этого в базовом классе Employee написан метод GetFullName(), задача которого - возвращать конкатенацию свойств FirstName и LastName. Именно этот метод и использует класс Commander для вывода списка сотрудников.

Но также в Commander есть функционал по изготовлению именных бейджиков только для кассиров – метод PrintBadge (Cashier cashier), который выводит на бэйдж те же FirstName и LastName, то есть использует тот же метод – GetFullName(). При этом класс Commander содержит ещё и метод PrintBadgeForAllCashiers(), который «пробегается» по коллекции всех сотрудников и, если тот является кассиром, печатает для него бэйджик. Так было раньше…

Вам поручено модифицировать распечатку бейджиков. Помимо FirstName и LastName, нужно выводить квалификацию кассира (свойство Qualification): стажер, кассир, старший кассир.

Вы оказываетесь в ситуации, когда код информационной системы (класс Commander) уже написан, и изменять ничего нельзя. Метод PrintBadge(Cashier cashier) по прежнему должен вызывать у кассира метод GetFullName(). Модифицируйте существующую структуру классов таким образом, чтобы она позволила сохранить текущий процесс печати списка сотрудников завтрашней смены (вывод FirstName и LastName), но в то же время выводила на бэйдж кассиров и их квалификацию.

Доменная модель классов состоит из базового класса Employee, от которого наследуются Loader и Cashier. Свойства FirstName и LastName, а также метод GetFullName() – элементы, принадлежащие базовому классу. Commander содержит коллекцию всех сотрудников, а также отдельно коллекцию сотрудников завтрашней смены. Методы PrintTeam() и PrintBadge(Cashier cashier) – методы класса Commander.